|  |  |
| --- | --- |
| L3 – środa 13:30 | |
| Aleksander Kamiński | 155840 |
| Olaf Hofman | 155974 |

Obraz zawierający tekst, zegar

Opis wygenerowany automatycznie

Zadanie 4 – Algorytmy z powracaniem

## Wprowadzenie

Celem sprawozdania jest analiza problemów poszukiwania cyklu Eulera oraz cyklu Hamiltona, klasyfikacja problemów, wyznaczenie algorytmów je rozwiązujących oraz ich złożoności obliczeniowej, zbadanie wpływu gęstości grafu na czas działania.

Wnioski przedstawiono na podstawie przeprowadzonych pomiarów czasu wyszukiwania jednego cyklu Eulera, jednego cyklu Hamiltona oraz znajdowania wszystkich cyklów Hamiltona w grafie. Wyniki doświadczenia przedstawiono w formie tabel oraz wykresów.

Aby zbadać czas obliczeń wykorzystano program napisany w języku Python 3.10. Platforma testowa składała się z komputera z procesorem Intel Core i7-9850H oraz 32 GB RAM.

Program generuje losowy spójny nieskierowany graf cykliczny z określoną liczbą wierzchołków oraz gęstością (prawdopodobieństwo istnienia krawędzi między każdymi dwoma wierzchołkami), reprezentowany przez macierz sąsiedztwa, mierzy czas wyszukiwania cyklu Eulera za pomocą algorytmu opartego o DFS oraz wyszukiwania wszystkich cykli Hamiltona algorytmem z powracaniem. Implementacja wykorzystuje kilka funkcji pomocniczych, w celu zwiększenia czytelności kodu. Pomiary badania były przetwarzane w pliku Excel.

Zaimportowano biblioteki *random* (generowanie liczb losowych), *time* (mierzenie czasu) oraz *copy* (tworzenie kopii struktury grafu).

# I Przebieg doświadczenia

# II Wyniki doświadczenia

# III Klasyfikacja problemów

# IV Poszukiwanie cyklu Eulera

# V Poszukiwanie cyklu Hamiltona